

Com este trabalho pretende-se a elaboração de uma simulação de projecto-base para uma residência universitária na área envolvente do Complexo das Artes e Arquitectura da Universidade de Évora tendo como local de implantação o Baluarte de S. Bartolomeu. Parte-se da revisão e consolidação das posições tomadas durante a disciplina de Projecto Avançado III, no primeiro semestre do ano lectivo de 2008/09, e desenvolve-se o trabalho, chegando a um nível de maior concretização do objecto arquitectónico. O projecto surge apoiado por uma memória descritiva alargada, focando temas basilares do processo criativo: enquadramento urbano, solução arquitectónica para o problema concreto do local e materialização do edifício.

Abstract -

The objective of this work is to create a simulation of a basic project for a university dormitory in the Fine Arts and Architecture College of the University of Évora Starting from the consolidation of the considerations developed during the subject of Advanced Project Design III, the work is continued, reaching a greater level of definition on the architectonic object. The project is supported by an extended teoretical description, mentioning the main issues considered in the creative process: urban context, the architectural solution for the problem of the site, and the building's materialization.