Caça ao Tesouro "Prémios Camões"

Regras do jogo:

- 1. Organizam-se os alunos em equipa (preferencialmente de 3 jogadores).
- 2. As equipas ocupam os seus lugares e conectam-se à Internet.
- 3. O jogo é constituído por 24 questões, relacionadas com a vida ou a obra dos vencedores do prémio Camões em cada edição (uma por cada ano/Prémio Camões atribuído até ao momento, podendo ser acrescentadas perguntas sucessivamente a cada ano).
- 4. São distribuídos os envelopes com uma pergunta por equipa, até ao limite máximo de 21 perguntas. (Sempre que o número de alunos for inferior a 21, podem-se dividir as perguntas em duas etapas: uma 1ª etapa em que jogarão todos os alunos, divididos em equipas de 3; e uma 2ª etapa, em que jogarão as três, ou duas, equipas vencedoras na primeira etapa).
 - Nota: todas as etapas são eliminatórias.
- 5. As equipas leem atentamente a questão que lhe é apresentada e procuram a resposta através da internet.
- 6. De seguida, escrevem a resposta na folha de resposta e entregam à(s) professora(s) responsável(eis).
- 7. A(s) professora(s) anota(m) o tempo de resposta de cada equipa e confirma(m) a veracidade das mesmas. E verificam, ainda, a clareza e construção frásica da resposta (aspeto que deve servir como fator de desempate).
- 8. Leem-se as respostas em voz alta, para todos os alunos ficarem a conhecer um pouco mais sobre os diversos escritores.
- 9. Após esta 1ª primeira etapa, passa à fase seguinte apenas a equipa que respondeu corretamente à pergunta em menor tempo. (No caso de não terem sido respondidas as 21 questões até este momento, passam à seguinte fase as equipas classificadas nos primeiros lugares até completarem as 21 questões).
- 10. A partir da questão 21, o jogo passa a ser individual.
- 11. Os 3 alunos da equipa vencedora na etapa anterior ocupam os lugares individualmente e conectam-se à internet.
- 12. Seguidamente, são-lhes distribuídas as perguntas 22, 23 e 24, de forma aleatória (ou por sorteio).
- 13. Os alunos procuram a resposta, escrevem-na no pergaminho e entregam à professora responsável.
- 14. O aluno que responder corretamente no menor espaço de tempo é o aluno vencedor da Caça ao Tesouro "Prémios Camões".